

## Schulklassen für die Online-Erprobung von Spielstationen zur Berufsorientierung gesucht (März bis Juli 2018)

Das ZNL der Universität Ulm betreibt Lernforschung und entwickelt pädagogisch-psychologische Lernkonzepte für die Praxis. Im Projekt Talentsuche entstehen Stationen für eine Ausstellung, die Jugendlichen bei der Berufsorientierung helfen soll: die Jugendlichen bearbeiten insgesamt bis zu 24 Spielstationen und erhalten abschließend eine Rückmeldung über ihre Stärken.

Diese Spiele befinden sich in der Entwicklung und sollten zuvor – insbesondere zur Auswahl der passendsten Aufgabenstellungen – zwischen März und Juli 2018 von möglichst vielen Menschen zwischen 10 und 24 Jahren erprobt werden.

Daher sucht das ZNL Schulklassen und Jugendgruppen, die einzelne oder mehrere Spiele in sogenannten Online-Pretests erproben. Diese Online-Pretests funktionieren folgendermaßen:

- Je Schüler\*in wird ein PC mit Internetverbindung und Google Chrome benötigt.
- Über je einen Link wird jeweils ein Spiel aufgerufen.
  - Unter [http://213.143.97.189:8080/test/station\\_1009/wortspielplatz/index.html](http://213.143.97.189:8080/test/station_1009/wortspielplatz/index.html) finden Sie bereits jetzt den *Wortspielplatz*, bei dem es auf sprachliche Kreativität ankommt. Als Code können Sie eine beliebige Zeichenfolge eingeben.
  - Weitere Spiele folgen, z.B. ist beim *Quatschdetektor* die sogenannte Scientific Literacy gefragt, wenn zwischen korrekten Schlussfolgerungen und falschen Fakten unterschieden werden soll; beim *Überredomaten* geht es darum, das Gegenüber von etwas zu überzeugen; bei der *Tiefseestation* heißt es reaktionsschnell sein, auch wenn nur selten ein Kalmar zu entdecken ist.
- Die Spiele dauern jeweils zwischen 5 und 15 Minuten und können beliebig kombiniert werden, so dass es möglich ist, eine Schulstunde komplett oder in Teilen auszufüllen.
- Die Online-Pretest sind absolut anonym. Da es um die Entwicklung der Spiele und nicht um die Leistung der Schüler\*innen geht, werden keinerlei personenbezogene Angaben benötigt; die Schüler\*innen lediglich ihre Klassenstufe an.
- Lehrkräfte erhalten zu allen aktuell verfügbaren Spielen den jeweiligen Link, inhaltliche Informationen und technisch-organisatorische Tipps vorab.
- Schüler\*innen erhalten eine knappe Rückmeldung zu ihrer jeweils eingebrachten Fähigkeit.
- Bei Rückfragen können Sie sich gerne jederzeit an unser Projektteam wenden.

**Sie haben Interesse, die Entwicklung dieser Spiele ab Februar zu unterstützen und mit Ihren Schülern an den Pretests teilzunehmen? Dann nehmen Sie mit uns Kontakt auf!** Gerne informieren wir Sie genauer. Wir würden uns sehr freuen, wenn Sie einen aktiven Beitrag zur Forschungsarbeit am ZNL leisten möchten und so die Möglichkeiten zur Berufsorientierung für Jugendliche verbessern.

Mit freundlichen Grüßen,

**Ihr Talentsuche-Projektteam am ZNL**

Tammy Haase (wissenschaftliche Mitarbeiterin) – [tammy.haase@znl-ulm.de](mailto:tammy.haase@znl-ulm.de) - 0731 – 500/62017

Dr. Florian Bödecker (wissenschaftlicher Mitarbeiter) – [florian.Boedecker@znl-ulm.de](mailto:florian.Boedecker@znl-ulm.de) - 0731 – 500/62004

Agnes Bauer (Projektleitung) – [agnes.bauer@znl-ulm.de](mailto:agnes.bauer@znl-ulm.de) – 0731– 500/62038