

Würfel Fix

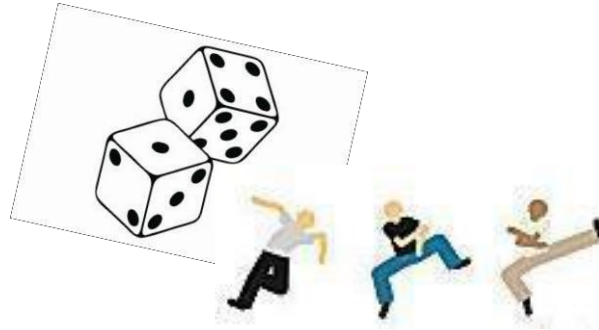
Dauer: flexibel

Spieleranzahl: min. 5

Ort: Spiel am Tisch oder im Kreis

Material: 1 Würfel

Quelle: Gerhard Hesse, Gabriele Schwarz



Spielbeschreibung:

Grundregel:

Jeder Spieler würfelt reihum einmal und reicht den Würfel im Uhrzeigersinn weiter.
Wer eine 1 würfelt, macht eine Bewegung, wer eine 6 würfelt, summt oder pfeift eine Melodie.
Diese Tätigkeiten werden so lange fortgesetzt, bis ein anderer Spieler wieder eine 1 oder 6 würfelt
oder der Spieler wieder an der Reihe ist und erneut würfelt.

Steigerung 1:

Für jede Zahl des Würfels wird eine Tätigkeit festgelegt, die der Spieler dann ausführt. z.B.:
1 – klatschen; 2 – nicken; 3 – winken; 4 – schnippen; 5 – trommeln; 6 – Hände rollen.
Oder: Für gerade und ungerade Zahlen werden zwei verschiedene Tätigkeiten ausgewählt.

Steigerung 2:

Die Bewegung, die ein Spieler nach dem Würfeln beginnt, wird von allen Mitspielern
übernommen bis wieder eine neue Aufgabe durch die Würfelaugen bestimmt wird.

Tipp:

In großen Gruppen evtl. mehrere Würfel einsetzen.
Auch stehend im Kreis mit großem Schaumstoff-Würfel spielbar.

EF-Effekt:

- | | |
|--------------------|--|
| Arbeitsgedächtnis: | Sich die Aufgaben merken
Die Gruppe und den Spielverlauf aufmerksam beobachten |
| Inhibition: | Sich nicht von den Bewegungen und Liedern der anderen ablenken lassen
Eigene Tätigkeiten ausführen |
| Kog. Flexibilität: | Sich immer neue Tätigkeiten einfallen lassen
Je nach Würfelergebnis schnell neue Tätigkeiten umsetzen |